

Différents types de mouvements	Noms et prénoms :	Activité 4
<p>- Calculer la valeur de la vitesse à partir de la distance parcourue et de la durée de déplacement dans le cas du mouvement uniforme d'un objet par rapport à un observateur.</p>		
<p>Lancez l'animation http://lienmini.fr/sci6-020 et répondez aux questions :</p>		
<p><i>Question 1. Écrivez les noms des 2 grandeurs physiques qui permettent de calculer une vitesse et précisez leurs unités.</i></p>		
<p>Pour calculer une vitesse, il faut mesurer la</p>		/2
<p>et le dont l'unité est la</p>		/2
<p><i>Question 2. Écrivez la formule qui permet de calculer la vitesse et écrivez le calcul de Morgane.</i></p>		
<p>Formule : vitesse = ÷</p>		/2
<p>Calcul : ÷ = 8 m/s</p>		/1
<p><i>Question 3. Complétez les étapes d'une expérience pour mesurer la vitesse de la voiture de Rémi.</i></p>		
<p>Étape 1 : Mesurer la entre le et l'..... en utilisant le</p>		/2
<p>Étape 2 : Lancer le dès que la voiture démarre du et l'arrêter lorsqu'elle arrive à l'..... Lire sur l'écran la valeur du</p>		/2
<p><i>Question 4. Calculez la vitesse de la voiture radiocommandée de Rémi et expliquez pourquoi il s'agit d'un départ arrêté.</i></p>		
<p>Calcul de la vitesse (écrire l'opération et donner le résultat avec l'unité) :</p>		
<p>vitesse = ÷</p>		/1
<p>vitesse =</p>		/1
<p>Il s'agit d'un départ arrêté car la voiture est à l'..... lorsqu'on enclenche le</p>		/1
<p><i>Question 5. Indiquez si le skieur est chronométré lors d'un départ arrêté ou lancé (justifier).</i></p>		
<p>Il s'agit d'un départ car</p> <p>.....</p>		/2
<p><i>Question 6. Écrire les étapes d'une expérience qui permet d'effectuer le calcul de la vitesse de la voiture de Rémi en départ lancé.</i></p>		
<p>La voiture entre le panneau et l'arbre pour atteindre sa vitesse maximale et on déclenche le chronomètre entre et</p>		/2
<p>Le mouvement est alors rectiligne</p>		/2
<p>Application , sérieux du travail et autonomie</p>		/2