

CT 2.5 : repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.

MOT 5.1 : repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information.

► MOT 5.1.2 : Le stockage des données, notions d'algorithmes, les objets programmables.

Vous pouvez télécharger le logiciel **scratch2** et récupérer l'image « **labyrinthe.png** » ici :

<https://www.techno12.fr/?niveau=gestion%20information>

Cliquez sur l'option « diminuer »

Cliquez ensuite plusieurs fois sur le chat pour le rendre plus petit afin qu'il puisse entrer dans le labyrinthe (voir plus bas comment insérer le labyrinthe en arrière-plan)

The image shows the Scratch 2.0 interface with a maze game setup. The stage background is a maze. A cat sprite is positioned at the start of the maze. The Scripts area contains the following code:

```

quand le drapeau vert est cliqué
  aller à x: -170 y: 118
  répéter indéfiniment
    si la touche flèche droite est pressée? alors
      ajouter 1 à x
    si la couleur noire est touchée? alors
      ajouter -1 à x
    si la touche flèche gauche est pressée? alors
      ajouter -1 à x
    si la couleur noire est touchée? alors
      ajouter 1 à x
    si la touche flèche haut est pressée? alors
      ajouter 1 à y
    si la couleur noire est touchée? alors
      ajouter -1 à y
    si la touche flèche bas est pressée? alors
      ajouter -1 à y
    si la couleur noire est touchée? alors
      ajouter 1 à y
    si l'abscisse x de Lutin1 > 190 alors
      dire gagné! pendant 2 secondes
  
```

The Sprites area shows the cat sprite selected. The Backdrops area shows the maze image selected.

N'oubliez pas de cliquer sur le chat avant d'effectuer le script ci-contre

Cliquez ici pour mettre en arrière-plan l'image « labyrinthe.png » que vous avez récupérée