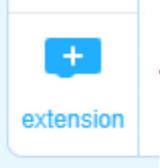
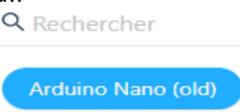


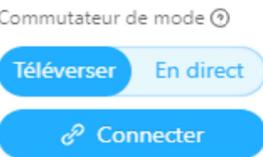
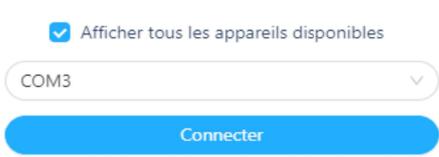
Ouvrir le logiciel « Mblock » qui se présente sur le bureau de l'ordinateur.

Appliquer le protocole ci-dessous

- 1 Supprimer l'appareil déjà installé 
- 2 Cliquer sur l'onglet + 
- 3 Sélectionner le micro-processeur Arduino Nano (old) 
- 4 Sélectionner l'extension du portail 
- 5 Taper « PORTAIL » dans la barre de recherche 
- 6 Sélectionner et ajouter le portail automatisé de techno12 

Une fois le protocole terminé, vous pouvez utiliser les extensions pour piloter la maquette du portail 

Procédure pour télécharger un programme dans la maquette

- 1 Connecter la maquette à l'aide du port USB
- 2 Cliquer sur « connecter » 
- 3 cocher la case / sélectionner le port le plus élevé / cliquer sur connecter 
- 4 Cliquer sur Télécharger le code 

Une fois le programme terminée

ATTENTION ! Tous les programmes doivent impérativement terminer par :

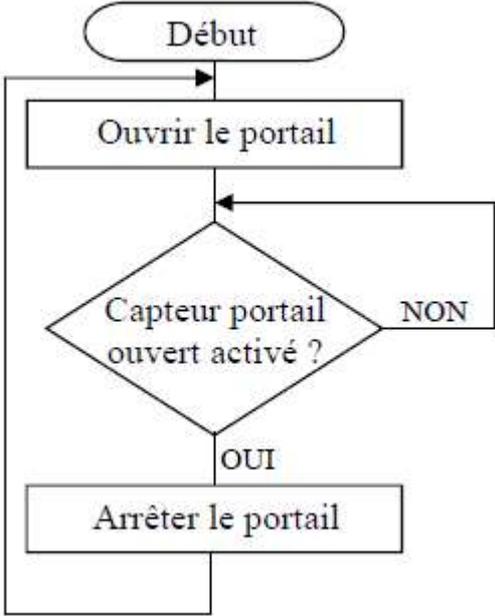


Seq 2	ACTIVITE 04	Comment fonctionne le portail du collège ?
Problématique		

Objectif 1 : A l'aide de Mblock et de ces extensions, programmer l'ouverture et la fermeture du portail

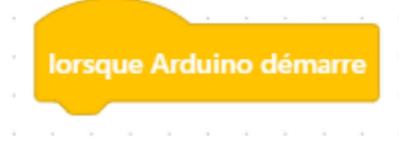
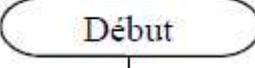
Compléter votre programme sous l'événement « Lorsque Arduino démarre »

Ouverture du portail



Programme À écrire

Fermeture du portail



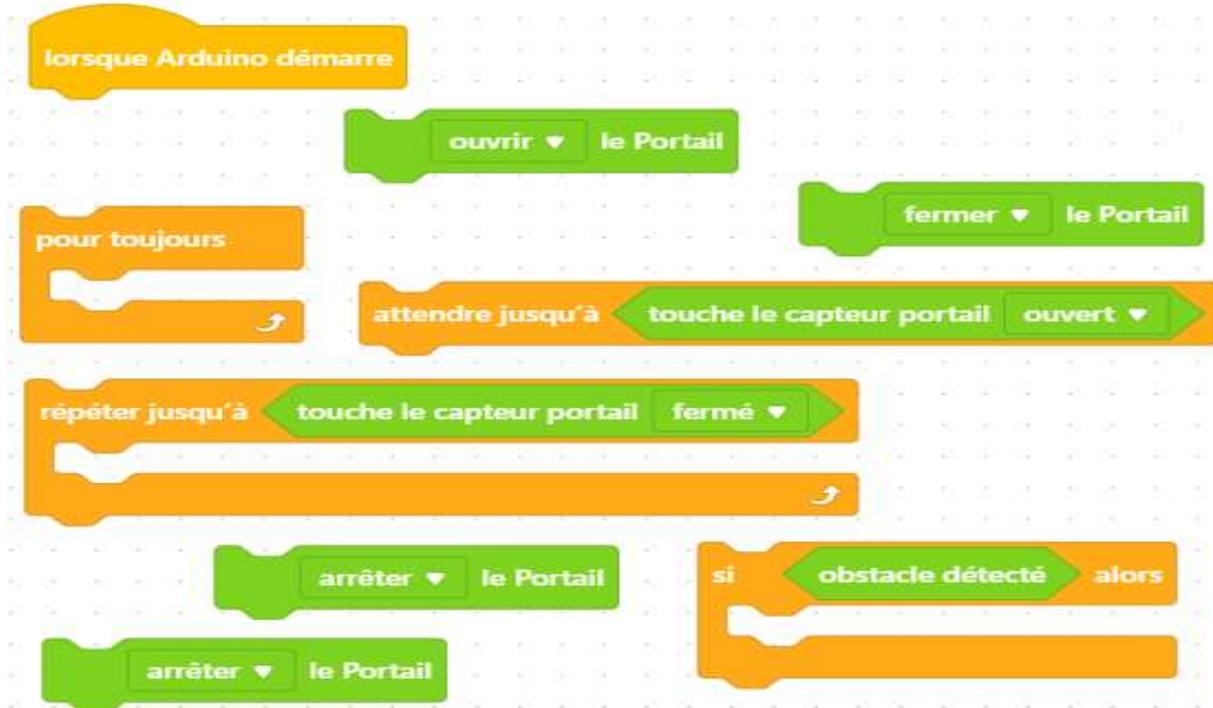
Programme À écrire

Seq 2	ACTIVITE 04	Comment fonctionne le portail du collège ?
Problématique		

Objectif 2 : A l'aide de Mblock et de ces extensions, programmer la fermeture du portail en intégrant la variable « obstacle détecté »

Fermeture du portail avec « Obstacle détecté »

Pour cela, vous devez utiliser les éléments ci-dessous :



Une fois le programme validé par l'enseignant, le réécrire ci-dessous :

Seq 2	ACTIVITE 04	Comment fonctionne le portail du collège ?
Problématique		

Objectif 3 : A l'aide de Mblock et de ces extensions, programmer l'ouverture et la fermeture du portail à l'aide du badge !

Pour cela, trouver les 3 erreurs qui sont dans le programme ci-dessous :

Pour créer les sous-programmes « Ouvrir » et « fermer », cliquer sur l'icone



```

lorsque Arduino démarre
pour toujours
si code RFID = e57d488353 alors
si touche le capteur portail ouvert alors
ouvrir
sinon
fermer

```

N° du badge :

```

définir ouvrir
fermer le Portail
attendre jusqu'à touche le capteur portail ouvert
arrêter le Portail

```

Ne pas modifier

```

définir fermer
fermer le Portail
répéter jusqu'à touche le capteur portail fermé
si obstacle détecté alors
ouvrir
si code RFID = e57d488353 alors
ouvrir le Portail
arrêter le Portail

```

Ne pas modifier