

- Calculer la valeur de la vitesse à partir de la distance parcourue et de la durée de déplacement dans le cas du mouvement uniforme d'un objet par rapport à un observateur.
- Observer et identifier des situations où la vitesse d'un objet en mouvement par rapport à un observateur a une valeur constante ou variable.

Mouvements rectilignes et circulaires :

Le mouvement est **rectiligne** si sa trajectoire est une ..... ou un .....

Le mouvement est **circulaire** si sa trajectoire est un ..... ou un .....

Mouvement rectiligne uniforme, ralenti ou accéléré :

Les photos du scooter sont prises toutes les secondes.

Exemple 1 :

140 m



Le mouvement est .....

La vitesse est de .....

Exemple 2 :



Le mouvement est .....

Exemple 3 :



Le mouvement est .....