

- Observer et identifier des situations où la vitesse d'un objet en mouvement par rapport à un observateur a une valeur constante ou variable.

Lancez l'animation <http://lienmini.fr/sci6-021> et répondez aux questions :

Question 1. Donner la nature du danger que veut éviter un conducteur qui dirige son camion sur la voie de détresse.

Question 2. Compter le nombre de photographies prises par Donna pour la première expérience, puis pour la seconde.

Question 3. Compléter le tableau en indiquant pour chaque phase si le mouvement est ralenti, accéléré ou uniforme.

	Type de mouvement	
	Phase 1	Phase 2
Expérience 1		
Expérience 2	Phase a	Phase b



A. Expliquer comment doit être le revêtement d'une voie de détresse.



B. Indiquer à quel type de voie la deuxième expérience de Donna correspond.



C. Proposer une troisième expérience pour simuler l'autre type de voie de détresse.

Question 4. Expliquer en quelques lignes l'intérêt d'utiliser différents matériaux, comme du gravier, pour construire une voie de détresse.